

**Règlement du tournoi FIFA16 sur PS4**  
**Réseau des Médiathèques d'Epernay**  
**samedi 18 juin 2016**

**1. Principe général**

- La participation au tournoi FIFA16 organisé par le réseau des médiathèques d'Epernay est gratuite
- Le tournoi FIFA16 est ouvert à tous à partir de 12 ans, sous réserve du respect du présent règlement et en fonction des places disponibles.

**2. Règles de vie et d'arbitrage**

- Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.
- En cas de tricherie avérée (fausse identité, remplacement de personnes...), les fautifs seront exclus de la compétition
- Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones où il est interdit de fumer. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.
- Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à porter de vue leur sac et effets personnels.
- Une zone joueur sera mise en place autour des bornes de jeu. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone "joueur".

**3. Droits d'image et utilisation des informations personnelles**

- En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne à la Ville d'Epernay le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tout support de leur choix, son image dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.
- Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par la Ville d'Epernay, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés.
- Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.
- Les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

**4. Modification du règlement**

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de ce tournoi.

## 5. Accueil et Inscriptions

- Les participants disposent de deux modes d'inscription lors du tournoi (en ligne via le blog SparnaGames.fr, et par téléphone au 03 26 53 37 89 ou 03 26 53 36 92).
- Les inscriptions ne sont définitivement validées que par les organisateurs. Vous recevrez un courriel et / ou un appel téléphonique des organisateurs vous confirmant la validation de votre inscription le 15 juin 2016 au plus tard.
- Le Tournoi Fifa16 se déroule sur une journée et la présence des participants est obligatoire à 10h, à la Salle Polyvalente de la Médiathèque Centre-ville d'Epernay.

## 6. Le schéma du tournoi

La journée se présente de la façon suivante :

10h : Accueil des participants

10h15 : Tirage des 32 matchs à élimination directe

10h30 : 1er tour : 32 matchs à élimination directe

12h : Création des 4 poules à 8 participants

12h15 : Phase de Poules

Dans chaque poule, les participants se rencontrent tous dans un match aller uniquement. Les matchs se dérouleront sans prolongation ni tir au but.

Pour le classement des poules :

- 1 match gagné rapporte 3 points
- 1 match nul rapporte 1 point
- 1 match perdu rapporte 0 point
- Un forfait est équivalent à un 3-0 en termes de nombre de buts marqués.

Les premiers de chaque poule sont qualifiés pour les demi-finales

En cas d'égalité de points dans une poule, les critères suivants seront utilisés pour départager les ex-aequo :

- la différence de buts (nombre de buts marqués – nombre de buts encaissés)
- le nombre de buts marqués
- le nombre de buts encaissés
- le résultat du match entre les 2 ex-aequo

Si deux participants ou plus sont encore à égalité sur ces deux critères un match de départage sera organisé pour sélectionner les qualifiés.

17h15 : Tirage des demi-finales entre 1er de chaque poule

17h20 : Demi-Finales

Les matchs des demi-finales se déroulent dans les mêmes conditions que ceux de la première phase, avec un seul match aller. En cas d'égalité, les deux équipes disputeront les prolongations et iront jusqu'aux tirs au but pour qu'un gagnant soit désigné.

17h40 : Finale

Les matchs des demi-finales se déroulent dans les mêmes conditions que ceux de la première phase, avec un seul match aller mais dont la durée est augmentée à 5 minutes par mi-temps. En

cas d'égalité, les deux équipes disputeront les prolongations et iront jusqu'aux tirs au but pour qu'un gagnant soit désigné.

17h50 : Remise des trophés, des lots.

- Les horaires des matchs sont donnés à titre indicatif. Ils seront susceptibles d'être modifiés et adaptés en fonction du nombre de participants au tournoi.
- Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est considéré comme perdant.
- Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu réglementaire, une séance de tirs au but est organisée. Seules la demi-finale et la finale se jouent en 2 périodes de 5 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 10 minutes de jeu réglementaire, des prolongations et une séance de tirs au but seront organisées.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie. Si le dysfonctionnement est radical et empêche le match de redémarrer, alors le match doit être relancé au début.

## 7. Paramètres de jeu

- Tous les matchs auront lieu sur le jeu FIFA 16, sur PS4.
- Seules les 24 équipes nationales qualifiées pour l'UEFA EURO 2016 pourront être sélectionnées :

*Albanie – Allemagne – Angleterre – Autriche – Belgique – Croatie – Espagne – France – Hongrie – Irlande du Nord - Islande – Italie – Pays de Galles – Pologne – Portugal – République d'Irlande – République Tchèque – Roumanie – Russie – Slovaquie – Suède – Suisse – Turquie – Ukraine*

- Les participants devront jouer avec la même équipe tout au long du tournoi. Celle-ci sera à déclarer avant de commencer.
- Durant le match, un joueur peut marquer une pause uniquement lors d'un arrêt de jeu (touche, corner, coup franc, penalty...). Cette pause ne pourra excéder 20 secondes. Le nombre de pauses maximum par joueur est de 2 par match.
- A la fin du match, les joueurs laissent la console sur l'écran "Compte-rendu du match". Les résultats des matchs devront être fournis à l'organisateur du tournoi par les deux joueurs. L'organisateur pourra se déplacer pour vérifier le résultat.

## Gameplay :

- Durée période : 4 minutes (sauf demi-finale / finale : 5 minutes)
- Niveau de difficulté : Champion
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Avertissements : Oui
- Mains : Sans
- Affichage du temps / score : Oui
- Caméra : Diffuseur TV
- Radar : 2D
- Assistance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Gardien manuel interdit. En cas d'utilisation, il est possible pour l'adversaire de faire pause

et d'appeler l'arbitre.

- Les changements sont autorisés à la mi-temps
- Les formations personnalisées et les tactiques personnalisées sont interdites
- Match à élimination directe 1er tour : En cas d'égalité, séance de tirs aux buts, sans prolongation
- Demi-Finale et Grande Finale : Séance de tirs aux buts après prolongation
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification) et les remplacements de joueurs.

### **Documents à remplir et à signer**

- La fiche de présence le jour du Tournoi

### **Matériel**

- Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu Fifa 16 et sur les bornes PS4 fournies par les organisateurs.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie.

### **Dotations**

- Le vainqueur du tournoi recevra :
  - 150E de bons d'achats à la FNAC
  - 1 manette PS4 customisée par Blast Controllers (valeur 150E)
  - 1 casque audio (valeur 45E)
  - 100E de crédits sur le site Gamoniac.fr
- Le finaliste perdant recevra :
  - 50E de crédits sur le site Gamoniac.fr

## **8. Tricheries et Sanctions**

### **Insultes et comportement offensant**

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, des spectateurs ou des organisateurs.

### **Falsification de preuves et mensonges**

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser les organisateurs dans leur jugement lors d'un conflit.

### **Sanctions**

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion du Tournoi en cours et des interdictions d'inscription aux futurs tournois.

Sources :

<http://www.festival-du-jeu.fr>

<http://www.easportsfc.com>